

1. Опис проблеми / потреба в проекті.

(Коротко, не більше 5 речень, опишіть теперішню ситуацію і проблему, яку Ви збираєтесь вирішити)

Сучасний етап розвитку української освіти характеризується широким упровадженням у навчальний процес комп'ютерних та мультимедійних технологій, які дозволяють вийти на новий рівень навчання, відкривають раніше недоступні можливості як для вчителя, так і для учня. Така форма подачі матеріалу дозволяє представити навчальний матеріал як систему яскравих опорних образів, що полегшує запам'ятовування й засвоєння навчального матеріалу. Використання мультимедіа сприяє формуванню інформаційно-цифрової компетентності. Використання SMART комплексу сприяє розвитку мотивації, комунікативних здібностей. Використання інформаційно-комунікаційних технологій в освіті дозволяє створювати сучасне освітнє середовище для навчання учнів. Застосовувати сучасні освітні технології, як передумову модернізації освіти.

2. Опишіть в одному абзаці мету і завдання проекту.

Мета: створити комфортні умови навчання, при яких учень відчуває свою успішність, свою інтелектуальну досконалість, що робить продуктивним сам освітній процес.

Завдання:

- організувати та забезпечити нові форми навчальної діяльності;
- забезпечити особистісно-орієнтований та диференційований підхід у навчанні;
- збільшити концентрацію уваги дітей;
- використовувати графічні організатори навчання на уроках;
- покращити засвоєння і запам'ятовування навчального матеріалу учнями.

3. Вкажіть коло людей, на яких поширюватиметься Ваш проект – конкретні люди, структури, громадські групи.

(Наведіть дуже конкретну кількісну та якісну інформацію)

Учні, вчителі школи, батьки учнів.

4. Заходи та робочий графік їх проведення.

№	Назва діяльності	Термін	Примітка
1	Інформування про реалізацію проекту на батьківських зборах	червень 2019 р.	
2	Закупівля обладнання	липень – вересень 2019 р.	
3	Встановлення обладнання та відповідного програмного забезпечення	вересень 2019 р.	
4	Урочисте відкриття проекту	жовтень 2019 р.	
5	Подача звітності про реалізацію проекту	жовтень 2019 р.	

5. Очікувані результати.

Кількісні результати:

- в рамках реалізації проекту буде придбано інтерактивну дошку, проектор, ноутбук для вчителя, акустичну систему;

- покращення умов для проведення уроків;
- збільшення кількості бажаючих навчатись у закладі, завдяки покращення умов для навчання учнів.

Якісні результати: повністю укомплектований інтерактивний клас дасть можливість більш якісно та результативно навчати дітей, застосовувати набуті знання у житті.

6. Довгостроковий вплив проекту.

При правильному користуванні, технічне забезпечення прослужить більше 10 років.

7. Застосування принципу Smart City в реалізації проекту (відзначте необхідний варіант відповіді та додайте короткий опис в чому саме полягає застосування принципу у разі позитивного ствердження):

- Ні
 Так

Купівля і встановлення інтерактивних дощок є пріоритетом Smart City.

8. Ваші партнери і їх роль у виконанні даного проекту.

Батьки учнів школи.

9. Поширення інформації. Як Ви плануєте інформувати широку громадськість про успіхи проекту?

Офіційний сайт Комарівської ЗОШ I-III ступенів, соціальні мережі Facebook, Instagram.

10. Бюджет, в грн.

№	Назва видатків	Розрахунки по даним видаткам	Загальна сума	Запитувана сума, грн	Внесок з інших джерел	Власний внесок
1	Мультимедійний комплекс: – Інтерактивна дошка SMART Board SBM680V; – Мультимедійний проектор InFocus InV30; – Пакет програмного забезпечення для інтерактивного комплексу SMART; – Монтажний комплекс для кріплення проектора на стелі, кабелі.	53 600	53 600	53 600	–	–

2	Ноутбук HP 15.6" (1920 x 1080) Full HD / Core i3-8145U / RAM – 8 ГБ / HDD – 1000 ГБ / Intel UHD Graphics 620	12 500	12 500	12 500	–	–
3	Акустична система	3000	3000	–	–	3000
4	Доставка обладнання	1000	1000	–	–	1000
5	Встановлення обладнання	2000	2000	–	–	2000
6	Мишка безпроводна Logitech M185 Swift Grey	350	350	–	–	350
7	Подовжувач 10 м	300	300	–	–	300
6	Разом	72 750	72 750	66 100	–	6 650